

การศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิด แก้ปัญหา ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบซิปป้า กับการจัดการ เรียนรู้แบบอริยสัจสี่

A STUDY ON MATHAYOMSUKSA I STUDENTS ACHIEVEMENT IN SOCIAL STUDIES, RELIGION AND CULTURE AND ABILITY IN SOLVING PROBLEM THE INSTRUCTIONAL METHODS BASED ON CIPPA AND FOUR NOBLE TRUTHS

.....

วิภาพรรณ พินลา¹, ชุดima วัฒนาคิริ², กิตติคุณ รุ่งเรือง³
Wipapan Phinla¹, Chutima Vatanakhiri², Kittikoon Rungruang³

¹ภาควิชาการมัธยมศึกษา (การสอนสังคมศึกษา) คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

¹Department of Secondary (Teaching Social Studies), Faculty of Education, Srinakharinwirot University.

²ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

²Department of Curriculum and Instruction, Faculty of Education, Srinakharinwirot University.

³โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

³Demonstration school Srinakharinwirot University Prasranmit (Secondary).

บทตัดย่อ

การศึกษาครั้งนี้มีความมุ่งหมาย เพื่อการศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 90 คน ได้จากการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) 2 กลุ่ม กลุ่มละ 45 คน กลุ่มทดลองที่ 1 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบซิปป้า และกลุ่มทดลองที่ 2 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่ เวลาที่ใช้ในการทดลอง กลุ่มละ 18 คาบ ตามแบบแผนการวิจัยแบบสุ่มกลุ่มทดสอบก่อน-หลัง (Randomized Control Group Pretest-Posttest Design) และวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติค่าที่ (t-test Independent sample และ t-test for dependent sample)

ผลการวิจัยพบว่า

1. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ไม่แตกต่างกัน
2. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01
3. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01
4. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้ากับนักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน
5. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียน สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01
6. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียน สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01

คำสำคัญ: ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน การคิดแก้ปัญหา การจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า การจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ

Abstract

This research was to find the studying students achievement in social studies, religion and culture and ability in solving problem the instructional methods based on Cippa and Four noble truths. The samples of the study were 90 students of Mathayomsuksa I of Srinakharinwirot University Laboratory School during the second semester of the 2010 academic year. They were randomly selected by using cluster random sampling method and assigned into two experimented groups, with 45 students in each. The first experimental group was taught through learning using Cippa where as the second was taught through learning using Four noble truths. It took 18 teaching periods for each group. The research design of this study was Randomized group Pretest-Posttest. The t-test Independent sample and t-test for dependent sample (Different score) was used for data analysis. The results of this study indicated that.

1. The students approached by Cippa model with four noble truths model had achievement on social studies, religion and culture was not different.
2. The students approached by Cippa model had their higher Post-Test achievement on social studies, religion and culture than pre-test criterion at the 0.01 level of significance.
3. The students approached by Four noble truths model had their higher Post-Test achievement on social studies, religion and culture than pre-test criterion at the 0.01 level of significance.
4. The students approached by Cippa model with Four noble truths model had problem solving ability was not different.

5. The students approached by Cippa model had problem solving ability higher Post-Test than pre-test criterion at the 0.01 level of significance.

6. The students approached by Four noble truths model had problem solving ability higher Post-Test than pre-test criterion at the 0.01 level of significance.

Keywords: Achievement, Solving problem, Cippa, Four noble truths

บทนำ

การศึกษานับเป็นรากฐานที่สำคัญที่สุด ประการหนึ่ง ในการพัฒนาความเจริญก้าวหน้า และ แก้ไขปัญหาต่างๆ ในสังคม โดยพัฒนาคุณภาพ คนไทย ให้มีความพร้อมทั้งด้านร่างกาย อารมณ์ สังคม สมบูรณ์ เพียบพร้อมด้วยคุณธรรม จริยธรรม และการอยู่ร่วมกันอย่างสงบสุข หลักการและกลไก ที่สำคัญในการพัฒนาคนให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์นั้นคือ การศึกษา ซึ่งนับเป็นจุดมุ่งหมายที่จำเป็นต่อการ ดำเนินชีวิตมนุษย์ ก็เพื่อประโยชน์ต่อการตัดสินใจ ของตนเอง และสังคม ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม สังคมศึกษาจึงเป็นวิชาหนึ่งที่เสริมความรู้ต่อการ พัฒนาความคิดของมนุษย์ ในการวางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหาจากการประเมินสถานการณ์ได้อย่างถูกต้อง รอบด้าน ทำให้สามารถคาดการณ์อย่างมีเหตุมีผล และนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ ซึ่งจากอดีตถึงปัจจุบันบทบาทที่สำคัญ จึงเน้นที่ครุใน การจัดการเรียนรู้มากขึ้น ดังเห็นได้จากมีการปฏิรูปการศึกษา ครั้งใหม่ ในทศวรรษที่สอง [1] โดยมาตรการหลัก ในการพัฒนาระบบผลิตครุ คณาจารย์ และบุคลากร ทางการศึกษาคือ การส่งเสริมพัฒนาครุ คณาจารย์ โดยใช้โรงเรียนเป็นฐาน ให้สามารถจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญมาใช้ปรับฐานการพัฒนา คุณภาพการบริหารจัดการใหม่ [1] ในครั้งนี้ ดังนั้น การเปลี่ยนแปลงองค์ความรู้โดยเน้นครุเป็นศูนย์กลาง ซึ่งผู้เรียนต้องพึงทำความรู้จากครุเป็นหลัก มาเป็น การจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางในการ เรียนรู้มากที่สุด จึงทำให้ผู้เรียนต้องใช้ความสามารถ ในการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง ซึ่งเป็นการเรียนรู้

ที่ผู้เรียนเป็นผู้สร้างขึ้นเอง ไม่ใช่เรียนรู้จากความรู้ ของผู้อื่น ทำให้ผู้เรียนจำเป็นต้องได้รับการฝึกฝนให้ คิดเป็น แก้ปัญหาเป็น จึงมีบทบาทมากขึ้นในการ ปฏิรูปการศึกษาซึ่งสอดคล้องกับสมัยศิลธาระเวชญ์ [2] สรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้ โดยให้นักเรียน เป็นศูนย์กลาง สามารถสร้างองค์ความรู้ และประสบการณ์ได้เป็นอย่างดี ตามที่หลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 [3] ได้กำหนดไว้ว่า “ผู้เรียนทุกคนมีความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้ และถือว่า ผู้เรียนมีความ สำคัญที่สุด กระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริม ให้ผู้เรียน ให้สามารถพัฒนาศักยภาพตนเองได้ตาม ธรรมชาติและเต็มตามศักยภาพ ควบคู่ไปกับการ มีคุณลักษณะ เก่ง ดี มีสุข ตามพระราชบัญญัติ การศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ในมาตรา 7 [4] กล่าวว่า การคิดเป็นความสามารถที่พัฒนาจาก ระดับง่ายจนถึงระดับที่ซับซ้อนมากขึ้น อาทิ ฝึกทักษะการคิดการแก้ปัญหามาผสานจนเกิด ความคิดที่จะเลือกตัดสินใจ หรือปฏิบัติให้เกิดความ พึงพอใจและสามารถแก้ปัญหานั้นได้ ซึ่งสอดคล้อง กับประพันธ์คริ สุสาร [5] ได้ให้ความเห็นว่า ความสามารถในการแก้ปัญหา มีความสำคัญต่อ การพัฒนาคุณภาพชีวิตมาก โดยรูปแบบวิธีการ ความรู้และทักษะความเข้าใจในปัญหานั้นมา ประกอบกันเป็นข้อมูลในการแก้ปัญหา จะสามารถ ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามศักยภาพของ ผู้เรียน ซึ่งสอดคล้องกับกรมวิชาการ [6] ที่ระบุไว้ว่า หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งปลูกฝังให้ผู้เรียน มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ของจุดหมายข้อสองคือ

มีความสามารถในการเรียนรู้ด้วยตนเอง รู้จักคิด ตัดสินใจแก้ปัญหาอย่างรอบคอบ มีเหตุผลมีความรู้ อันเป็นสาがらสู่การทำการเปลี่ยนแปลงและความเจริญก้าวหน้าทางวิทยาการต่างๆ ดังนั้นการสอนให้ผู้เรียนรู้จักคิดแก้ปัญหาจะเป็นจุดเริ่มต้นของการพัฒนาให้ผู้เรียน

ในปัจจุบันพบปัญหาเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ได้แก่ การศึกษาที่เน้นเฉพาะความรู้ในหัวแบบท่องจำส่วนใหญ่ ส่งผลให้ผลลัพธ์จากการเรียนมีแนวโน้มต่ำลง อีกทั้งไม่ได้รับการพัฒนาให้มีความรู้ความสามารถทักษะกระบวนการคิดแก้ปัญหาอย่างมีเหตุผล ซึ่งเป็นไปตามการปฏิรูปสังคมที่ผลของวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สังเกตได้จากผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติด้านขั้นพื้นฐาน ในรายวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม จากการรายงานผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ ขั้นพื้นฐาน (O-NET) ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ในปีการศึกษา 2552 คะแนนเฉลี่ยวิชาสังคมศึกษาต่ำกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้มาก และมีคะแนนเฉลี่ยต่ำลงอย่างชัดเจนจากเดิม คือ ปี พ.ศ. 2551 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ระดับ 37.76 และปี พ.ศ. 2552 ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ระดับ 34.67 จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน [7] ซึ่งคะแนนเฉลี่ยดังกล่าวอยู่ไม่ต่ำกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ 50 คะแนน แสดงถึงความสามารถทักษะการคิดที่เป็นส่วนสำคัญในการเรียนรู้ เนื่องจากเน้นวิธีการค้นพบหรือรู้จักคิดแก้ปัญหาเป็นระบบ เป็นขั้นตอนโดยการกำหนดปัญหาที่ได้จากการเรียนรู้ เช่น การฝึกให้ผู้เรียนมองเห็นปัญหา กำหนดขอบเขตของปัญหาแล้วคาดคะเน ทาวีธีวางแผนแก้ปัญหา แล้วศึกษาค้นคว้าความรู้จากแหล่งต่างๆ โดยเรียนรู้ร่วมกัน แล้วนำข้อมูลที่รวบรวมไว้มาวิเคราะห์ประเมินผลวิธีการแก้ปัญหา หรือตัดสินใจเลือกวิธีการที่ดีที่สุดในการแก้ปัญหา โดยมุ่งเน้นให้นักเรียนมีความสามารถในการคิดมากขึ้น เพราะความสามารถในการคิดจะทำให้ผู้เรียนนำพาตนเอง

ด้วยตนเอง โดยเฉพาะอย่างยิ่งในชีวิตประจำวันที่จะส่งเสริมและพัฒนาคุณภาพของผู้เรียน เช่น เดียวกับศิริวรรณ วงศ์สวัสดิ์ [11] สรุปได้ว่า การจัดการเรียนรู้นั้นยังยึดหัวสืบเป็นหลักสูตร เทคนิค วิธีการจัดการเรียนรู้ยังไม่หลากหลาย และขาดทักษะในการวางแผนการจัดการเรียนรู้ซึ่งส่งผลต่อการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างครูและนักเรียน

แนวทางในการปรับปรุงการจัดกระบวนการการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ ถือเป็นหน้าที่ของครู โดยตรง ที่จำเป็นต้องสอนการคิดโดยเน้นกระบวนการที่ผู้เรียน savage ความรู้ด้วยตนเอง โดยครูเป็นเพียงผู้ชี้แนะแนวทางการแก้ไขปัญหา เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะและกระบวนการคิดที่มีประสิทธิภาพ ที่จะสามารถจัดกิจกรรมให้นักเรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ฝึกการปฏิบัติให้ทำได้ คิดเป็นทำเป็น แก้ปัญหาทักษะในการดำเนินชีวิต และอยู่ร่วมกับผู้อื่นอย่างมีความสุขได้ สอดคล้องกับสุมน อมรวิวัฒน์ [12] การจัดการเรียนรู้ที่ดีควรให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากสภาพการณ์จริง หรือความเป็นจริงเป็นตัวตั้ง เพื่อให้เกิดความเข้าใจจริง และครูผู้สอนต้องส่งเสริมและพัฒนาผู้เรียนให้เป็นผู้ที่มีสมรรถนะในการแก้ปัญหา และมีทักษะกระบวนการคิดเพื่อสามารถนำความรู้ความเข้าใจนั้นไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวันได้

การคิดแก้ปัญหา ถือเป็นทักษะการคิดที่เป็นส่วนสำคัญในการเรียนรู้ เนื่องจากเน้นวิธีการค้นพบหรือรู้จักคิดแก้ปัญหาเป็นระบบ เป็นขั้นตอนโดยการกำหนดปัญหาที่ได้จากการเรียนรู้ เช่น การฝึกให้ผู้เรียนมองเห็นปัญหา กำหนดขอบเขตของปัญหาแล้วคาดคะเน ทาวีธีวางแผนแก้ปัญหา แล้วศึกษาค้นคว้าความรู้จากแหล่งต่างๆ โดยเรียนรู้ร่วมกัน แล้วนำข้อมูลที่รวบรวมไว้มาวิเคราะห์ประเมินผลวิธีการแก้ปัญหา หรือตัดสินใจเลือกวิธีการที่ดีที่สุดในการแก้ปัญหา โดยมุ่งเน้นให้นักเรียนมีความสามารถในการคิดมากขึ้น เพราะความสามารถในการคิดจะทำให้ผู้เรียนนำพาตนเอง

ผ่านพ้นอุปสรรคต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับตนเองได้ [13] สำหรับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่จะนำมาใช้ในการพัฒนาและแก้ปัญหาการเรียนรู้ และพัฒนาทักษะการคิดแก้ปัญหาของผู้เรียน ประกอบด้วย 2 แบบ ได้แก่ แบบชิปป่า และแบบอริยสัจสี่

การจัดการเรียนรู้แบบชิปป่า เป็นการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง แบบชิปป่า เป็นการจัดการเรียนรู้อีกรูปแบบหนึ่งที่ใช้แบบประสาน 5 แนวคิดหลัก คือ 1) แนวคิดการสร้างสรรค์ความรู้ (Constructivism) 2) แนวคิดกระบวนการการกลุ่มและการเรียนแบบร่วมมือ (Group Process and Co-operative Learning) 3) แนวคิดเกี่ยวกับความพร้อมในการเรียนรู้ (Learning Readiness) 4) แนวคิดเกี่ยวกับการเรียนรู้กระบวนการ (Process Learning) และ 5) แนวคิดเกี่ยวกับการถ่ายโอนการเรียนรู้ (Transfer of Learning) [14] ซึ่งเป็นวิธีการสำคัญที่สามารถสร้างและพัฒนา นักเรียนให้เกิดลักษณะต่างๆ ตามที่สังคมต้องการ ดังนั้น การจัดการเรียนรู้แบบชิปป่าจึงให้ความสำคัญกับผู้เรียน โดยส่งเสริมให้ผู้เรียนรู้จักตนเอง และได้พัฒนาศักยภาพของตนเองอย่างเต็มที่ [15] ส่งผลให้ผู้เรียนรู้จักคิดแก้ปัญหาเป็นระบบ โดยการทำหน้าที่ได้จากการเรียนรู้ เช่น การฝึกให้ผู้เรียนมองเห็นปัญหา กำหนดขอบเขตของปัญหาแล้วคาดคะเน หารือวิธีวางแผนแก้ปัญหา และศึกษาค้นคว้าความรู้จากแหล่งต่างๆ โดยเรียนรู้ร่วมกัน แล้วนำข้อมูลที่ร่วบรวมไว้มารวิเคราะห์ ประเมินผล วิธีการแก้ปัญหา หรือตัดสินใจเลือกวิธีการที่ดีที่สุด ในการแก้ปัญหานั้นที่สุด ซึ่งมีผู้วิจัยการจัดการเรียนรู้แบบชิปป่าแล้วได้ผล กล่าวสรุปได้ว่า การเรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบชิปป่า เป็นวิธีการเรียนที่ได้มาซึ่งความรู้ในการพัฒนา หรือการประยุกต์ใช้ทักษะการแก้ปัญหา สอดคล้องกับผลของการวิจัยของ นักการศึกษาหลายคน [16-19] ที่พบว่า ผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการจัดการเรียนรู้แบบชิปป่าไม่เดล มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและมี

ความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้เดิมเข้ากับความรู้ใหม่ได้ด้วยตนเอง ทำให้ผลสัมฤทธิ์สูงขึ้น กว่าการใช้วิธีการจัดการเรียนรู้แบบปกติ

สำหรับการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่ เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางด้วยการลงมือปฏิบัติค้นคว้าด้วยตนเอง หาสาเหตุของปัญหา และวิธีการแก้ปัญหา สามารถเชื่อมโยงความรู้เป็นลำดับขั้นตอนได้ ศาสตราจารย์ ดร.สาโรช บัวครี [20] ได้กล่าวถึงขั้นตอนการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่ ไว้ดังนี้ 1) ขั้นกำหนดปัญหา (ขั้นทุกข์) หมายถึง การระบุปัญหาที่ต้องการแก้ไข โดยทำความเข้าใจต่อปัญหา และพยายามเสนอปัญหา 2) ตั้งสมมติฐาน (ขั้นสมทัย) หมายถึง การพิจารณาสาเหตุของปัญหาว่ามีอะไรบ้าง 3) การทดลองและเก็บข้อมูล (ขั้นนิริช) หมายถึง ทดลองด้วยตนเองตามหัวข้อต่างๆ ที่ได้กำหนด 4) วิเคราะห์ข้อมูลและสรุปผล (ขั้นมรรค) หมายถึง การทดลองและลงข้อสรุปวิธีแก้ปัญหาและติดตามการปฏิบัติ ส่งผลให้ผู้เรียนรู้จักคิดแก้ปัญหา อย่างมีเหตุผล สอดคล้องกับผลของการวิจัยของจำรูญศักดิ์ ศรีประทุม [21] และนภาภรณ์ ศรีจันทร์ [22] ที่พบว่า ผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและมีทักษะการแก้ปัญหา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

ด้วยเหตุนี้ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะนำการจัดการเรียนรู้แบบชิปป่า กับการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่ มาใช้ในจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาของนักเรียน ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป่า กับการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจสี่

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ก่อนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า

3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ก่อนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า อธิบายสั้นๆ

4. ความสามารถในการคิดแก้ปัญหาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ

5. ความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ก่อนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า

6. ความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ก่อนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ

วิธีดำเนินการวิจัย

ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

1. ประชากรที่ใช้ในการศึกษารั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยครื่นทริวนารวิน ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) กรุงเทพมหานคร ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 6 ห้องเรียน ทั้งหมด 270 คน โดยแบ่งออกตามความสามารถ

2. ตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยครื่นทริวนารวิน ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) กรุงเทพมหานคร ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 2 ห้องเรียน ห้องเรียนละ 45 คน รวม 90 คน โดยใช้วิธีการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) 2 ห้องเรียน และจับฉลากแยกห้องเป็นห้องกลุ่มทดลอง 1 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า และกลุ่มทดลอง 2 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. แผนการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า วิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง พลเมืองดีตามวิถีประชาธิปไตย ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบ่งเป็น 5 แผน ใช้เวลา 16 คาบ โดยเน้นให้ผู้เรียนเชื่อมโยงความรู้ใหม่กับความรู้เดิมของตน และแสวงหาข้อมูลจากแหล่งต่างๆ จากการอภิปรายและสรุปผลในกลุ่ม โดยแบ่งปันความรู้ความเข้าใจของตนเองแก่ผู้อื่น ในการสรุปความรู้ที่ได้รับทั้งหมดหรือตรวจสอบเพื่อช่วยให้จัดทำสิ่งที่เรียนรู้ได้ง่ายไปใช้ในสถานการณ์ต่างๆ ได้

2. แผนการจัดการเรียนรู้แบบอธิบายสั้นๆ วิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง พลเมืองดีตามวิถีประชาธิปไตย ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบ่งเป็น 5 แผน ใช้เวลา 16 คาบ โดยเน้นให้ผู้เรียนตระหนักรู้ในความสำคัญของการแก้ปัญหาจากการทดลองด้วยตนเองหลายๆ ครั้ง เพื่อนำไปสู่ข้อสรุปการกระทำที่ได้ผลเป็นข้อๆ หรือเป็นระบบเพื่อใช้เป็นแนวทางปฏิบัติที่สามารถนำไปใช้แก้ปัญหาได้จริงในชีวิตประจำวันให้บรรลุจุดมุ่งหมายที่วางไว้ได้

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เป็นแบบเลือกตอบ 5 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ มีค่าความยากง่าย (p) ระหว่าง 0.32-0.74 มีค่าอำนาจจำแนก (r) ระหว่าง 0.26-0.63 โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิเคราะห์ข้อสอบเป็นรายข้อ (Item-Analysis) ตามสูตรเทคนิค 27% ของจุง-เดท-ฟาน [23] และมีค่าความเชื่อมั่น 0.79 โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิเคราะห์ตามสูตร KR-20 ของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน [24]

4. แบบทดสอบวัดความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เป็นแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ มีค่าอำนาจจำแนก (r) ระหว่าง 0.21-0.58 ซึ่งผู้วิจัยปรับปรุงจากสุภาพดี แก้วงาม [25] และวันทนนา ทวีคุณธรรม [26] โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิเคราะห์ จากการ

วิเคราะห์ข้อสอบเป็นรายข้อ (Item-Analysis) ตาม สูตรเทคนิค 27% ของจุง-เต็ห์-ฟาน [23] ซึ่งเป็น แบบทดสอบวัดความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ที่มีค่าความเชื่อมั่น 0.83 โดยใช้โปรแกรม คอมพิวเตอร์สำเร็จรูป ตามสูตร KR-20 ของคูเดอร์- ริชาร์ดสัน [24]

การดำเนินการทดลอง

1. ทดสอบก่อนการจัดการเรียนรู้ทดลอง ก่อนเรียน (Pre-test) ทั้งกลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่ม ทดลองที่ 2 ด้วยแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และแบบวัด ความสามารถในการคิดแก้ปัญหา แล้วนำผลการ สอบมาตราจัดให้คะแนน

2. ดำเนินการจัดการเรียนรู้ด้วยแผนการ จัดการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมที่ สร้างเสริมความสามารถในการคิดแก้ปัญหา โดยกลุ่ม ทดลองที่ 1 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า และ กลุ่มทดลองที่ 2 ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบาย สี่ ชี้ผู้จัดดำเนินการจัดการเรียนรู้องทั้ง 2 กลุ่ม และ ใช้ระยะเวลาในการทดลองเท่ากัน จำนวน 16 คาบ 50 นาที สัปดาห์ละ 4 คาบ รวมเป็นเวลา 5 สัปดาห์ ดังนี้

3. เมื่อสิ้นสุดการจัดการเรียนรู้ตามขั้นตอน ที่ระบุในแผนการจัดการเรียนรู้ตามกำหนดแล้ว ทำการทดสอบหลังเรียน (Post-test) ทั้งกลุ่ม ทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 โดยใช้แบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และแบบทดสอบวัดความสามารถ ในการคิดแก้ปัญหาซึ่ดเดิม

4. ตรวจผลการสอบแล้วนำผลคะแนนที่ได้ มาวิเคราะห์โดยวิธีทางสถิติเพื่อทดสอบสมมุติฐาน

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ระหว่างกลุ่ม โดยใช้ t-test Independent Samples ในรูป Difference Score

2. ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ก่อนเรียนและหลังเรียนทั้ง 2 กลุ่ม โดยใช้ t-test for dependent Samples

3. ศึกษาความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการ จัดการเรียนรู้แบบชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้ แบบอธิบาย สี่ โดยใช้ t-test Independent Samples ในรูป Difference Score

4. ศึกษาความสามารถในการคิดแก้ปัญหา ก่อนเรียนและหลังเรียนแต่ละกลุ่มทดลอง โดยใช้ t-test for dependent Samples

ผลการวิจัย

1. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบาย สี่ มีผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ไม่ แตกต่างกัน

2. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ชิปป้า มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่าง มีนัยสำคัญทางสถิติที่ 0.01

3. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ แบบอธิบาย สี่ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ 0.01

4. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้แบบอธิบาย สี่ มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน

5. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ชิปป้า มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียน สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ 0.01

6. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ แบบอธิบาย สี่ มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ 0.01

สรุปและอภิปรายผล

1. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า กับนักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ อริยสัจสี่ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิด แก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน ซึ่งไม่เป็นไปตามสมติฐาน ที่กำหนดไว้ ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการจัดการเรียนรู้ ทั้งสองวิธี เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้น ผู้เรียนเป็นสำคัญ ใช้กิจกรรมที่หลากหลาย ช่วยให้ นักเรียนได้มีส่วนร่วมในการปฏิบัติกิจกรรมอย่าง ทั่วถึงและมากที่สุด เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ล้างมือ ปฏิบัติกิจกรรมต่างๆ ด้วยตนเอง ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์กัน ระหว่างเพื่อนและครู มีส่วนร่วมในการอภิปราย และเปลี่ยนความคิดเห็นนักเรียนได้รับความรู้ ทั้งด้านเนื้อหาสาระ กระบวนการทำงานร่วมกัน เป็นกลุ่ม การนำเสนอผลงาน ตลอดจนนวัตกรรมที่ และวิจารณ์ผลงานอย่างมีเหตุผล สามารถสรุป ข้อความรู้ด้วยตนเอง ทำให้มีความมั่นใจในตนเอง กล้าแสดงออก สามารถนำประสบการณ์ในชีวิต ประจำวันมาสัมพันธ์กับการเรียนจัดการเรียนรู้ ตลอดจนการสร้างสรรค์ผลงาน และนำความรู้ที่ได้ รับไปประยุกต์ใช้ ส่งผลให้การเรียนรู้นั้นมีความ หมายต่อนักเรียน แต่เมื่อพิจารณาศึกษาผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาของนักเรียน ก่อนและหลังที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า กับการจัดการเรียนรู้แบบ อริยสัจสี่พบว่า ผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนสังคมศึกษา และความสามารถในการ คิดแก้ปัญหาหลังเรียนสูงกว่าเรียนก่อนเรียน ทั้งสองวิธี แสดงให้เห็นว่า การจัดการเรียนรู้ทั้งสอง วิธีมีประสิทธิภาพ ซึ่งทำให้ผู้เรียนเกิดมีการ เปลี่ยนแปลงในการเรียนได้ดีขึ้น แต่เมื่อนำการ จัดการเรียนรู้ทั้งสองวิธีมาศึกษาไม่พบความแตกต่าง ทั้งนี้เนื่องมาจากการจัดการเรียนรู้ทั้งสองวิธีนั้น มีจุดเด่นที่แตกต่างกัน ดังนี้

การจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า เป็นวิธีการ จัดการเรียนรู้ที่คำนึงถึงผู้เรียนเป็นสำคัญ ส่งเสริม ให้นักเรียนได้มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมรอบตัวโดย มีส่วนร่วม ทั้งทางด้านร่างกาย สังคม อารมณ์ และสติปัญญา ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดหลักในการ จัดการเรียนรู้แบบชิปป้าของทิศนา แรมมณี [14] ที่กล่าวว่า กิจกรรมการเรียนรู้ที่ดี ควรเป็นกิจกรรม ที่ช่วยให้ผู้เรียนมีโอกาสสร้างความรู้ด้วยตนเอง โดย เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคล และแหล่งความรู้ที่หลากหลาย ให้ผู้เรียนได้มีโอกาส เคลื่อนไหวร่างกาย โดยการทำกิจกรรมในลักษณะ ต่างๆ เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เรียนรู้กระบวนการต่างๆ ซึ่งเป็นทักษะในที่จำเป็นต่อการดำรงชีวิต ทำให้ ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้เพิ่มเติมขึ้นเรื่อยๆ รวมทั้ง สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิต ประจำวันได้ นอกจากนี้ ยังสอดคล้องกับงานวิจัย ของเพชรฯ พิมพ์ศรี [13] ที่กล่าวว่า การจัดการ เรียนรู้แบบชิปป้า ทำให้เกิดบรรยายกาศแห่งการ เรียนรู้ที่ผู้เรียนได้มีปฏิสัมพันธ์กับบุคคล และแหล่ง ความรู้ที่หลากหลาย โดยใช้ประสบการณ์หรือ ความรู้เดิม เชื่อมโยงกับการแสวงหาความรู้ใหม่ที่ได้ ส่งผลให้เกิดการเรียนรู้ที่มากขึ้นและการแก้ปัญหา ได้ตามลำดับ

การจัดการเรียนรู้แบบ อริยสัจสี่ เป็นวิธีการ จัดการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ และรอบคอบในการครุยปัญหาของคำถาม แล้วสืบสานไปทางสาเหตุ โดยการใช้สมมติฐานที่อยู่ รวบรวมการค้นหาคำตอบ และสรุปผลเป็นข้อเท็จจริง โดยมีการกระตุ้นผู้เรียนรวม ถึงสร้างบรรยายกาศ ใน การเรียนเพื่อให้ผู้เรียนรู้สึกไม่เครียดจนเกินไป เช่นเดียวกับสุรีย์พร แจ้งกระจาง [18] ที่กล่าวว่า การจัดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ตามแบบ อริยสัจสี่ เน้นการลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง จากการได้ค้นหา สาเหตุหรือการกำหนดขอบเขตของปัญหา และนำมาม วิเคราะห์หาคำตอบของปัญหานั้น อย่างรอบคอบ และล่วงข้อสรุปเป็นข้อเท็จจริง ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียน

นำความรู้ไปใช้ในการซื้อขาย โคงกับการแก้ปัญหา ในชีวิตประจำวันได้ เป็นไปตามงานวิจัยของภาควิชานักศึกษา [22] ที่กล่าวว่า ผลลัพธ์จากการเรียน วิชาคณิตศาสตร์แบบอวิຍัสส์ ของนักเรียนที่ได้รับ การสอนโดยใช้กระบวนการสร้างทักษะการแก้ไข โจทย์กับการสอนปกติ มีผลลัพธ์ทางการเรียน ที่สูงขึ้นและมีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.01

2. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ ชิปป้า มีผลลัพธ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ซึ่งเป็น ไปตามสมมติฐานข้อที่ 2 ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากการ กระบวนการจัดการเรียนรู้ตามรูปแบบชิปป้า เป็นกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความคิดและการตัดสินใจอย่าง มีระบบ มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ทั้งทาง ร่างกาย สติปัญญา สังคม และอารมณ์ สามารถ สร้างความรู้และค้นพบความรู้ได้ด้วยตนเอง นำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้ ผู้เรียน มีโอกาสได้รับข้อมูลและประสบการณ์ใหม่ๆ เชื่อม โยงกับความรู้เดิมที่ได้ไปใช้มีการແلاءเปลี่ยนความรู้ ความเข้าใจกับกลุ่ม เป็นขั้นที่ผู้เรียนอาศัยกับกลุ่มเป็น เครื่องมือในการตรวจสอบความรู้ความเข้าใจของตน รวมทั้งขยายความรู้ความเข้าใจของตนให้กว้าง ขวางขึ้น ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนได้แบ่งปันความรู้ความ เข้าใจของตนแก่ผู้อื่นและได้รับประโยชน์จากความรู้ ความเข้าใจของผู้อื่นไปพร้อมๆ กัน ดังนั้น จึงควร เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม รอบตัว ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้เร็วขึ้น สามารถนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้ ตามแนวคิดหลักในการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้าของ ทิศนา แขนมณี [14] ที่กล่าวว่า กระบวนการเรียนรู้ ที่นักเรียนได้มีโอกาสเป็นผู้สร้างองค์ความรู้ด้วย ตนเองจะทำให้นักเรียนมีความเข้าใจ ทำให้นักเรียน เกิดการเรียนรู้ที่มีความหมายต่อตนเอง กระบวนการเรียนรู้ที่ดีจะต้องเปิดโอกาส ให้นักเรียนได้มี

ปฏิสัมพันธ์ทางสมาคมกับบุคคลและแหล่งความรู้ ที่หลากหลาย และกระบวนการแสวงหาความรู้ กระบวนการคิด กระบวนการกลุ่ม จะช่วยให้ นักเรียนเกิดการเรียนรู้ขึ้นเรื่อยๆ สามารถนำเอา ความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้ และงาน วิจัยของศิริวรรณ วงศ์สวัสดิ์ [11] ที่กล่าวว่า กิจกรรม การจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า ทำให้นักเรียนมีความ เชื่าใจเนื้อหาวิชาที่เรียน การมีส่วนร่วมทำให้ นักเรียนสนใจ เนื้อหาที่เรียนและได้พัฒนาทักษะ กระบวนการเรียนรู้ รวมทั้งภาระงาน แตงเมือง [17] ที่กล่าวว่า กิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้รูปแบบ ชิปป้าทำให้นักเรียนมีความสนใจต่อการเรียนมากขึ้น มีความสนุกสนานและให้ความร่วมมือในการเรียน และยังพบว่า นักเรียนได้คิดปฏิบัติและทำความ เชื่าใจด้วยตนเอง ซึ่งการจัดการเรียนรู้โดยใช้ รูปแบบชิปป้า ทำให้นักเรียนกระตือรือร้น และสนุกสนานในการเรียน ซึ่งสอดคล้องกับสุรีย์พร แจ้งกระจาง [18] ที่กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้ โดยใช้รูปแบบชิปป้าพบว่า นักเรียนร้อย 80 มีผลลัพธ์ทางการเรียนผ่านเกณฑ์ความรอบรู้ ที่กำหนดไว้ นอกเหนือ ยังสอดคล้องกับงานวิจัย ของราชดา บัวไพร [19] ที่กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญโดยใช้รูปแบบชิปป้า ทำให้นักเรียนมีการพัฒนาตนเอง และนักเรียน ร้อยละ 85.42 มีผลลัพธ์ทางการเรียนตั้งแต่ ร้อยละ 75 ขึ้นไปและมีคะแนนเฉลี่ยอยู่ในเกณฑ์ ที่ดีมาก

นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ อวิຍัสส์ มีผลลัพธ์ทางการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานข้อที่ 3 ทั้งนี้ อาจเนื่องมา จากการจัดการเรียนรู้แบบอวิຍัสส์ เป็นการ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ประยุกต์มาจากการชีวิตตาม แนวพุทธศาสนา ซึ่งมุ่งให้ผู้เรียนคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น ตลอดจนฝึกให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ ด้วยตนเอง ค้นหาสาเหตุ กำหนดขอบเขตของปัญหา

และนำมารวิเคราะห์หาคำตอบของปัญหานั้นอย่างรอบคอบ ซึ่งในการจัดการเรียนรู้นั้นครูผู้สอนจะค่อยๆ ตั้นความคิดของผู้เรียน ให้ผู้เรียนมีอิสระทางความคิด ซึ่งเป็นแนวทางที่ช่วยเพิ่มพูนทักษะการคิดของผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเป็นไปตามทฤษฎีการเรียนรู้ของ荷น์ ดิวอี ที่กล่าวว่า การเรียนรู้จะเกิดได้ดี ต้องเป็นการเรียนรู้ที่เกิดจาก การปฏิบัติ นอกเหนือไปจากเรียนตามแนวอริสัจสี่ ยังได้จัดเรียงเนื้อหาในการเรียนจากง่ายไปยาก และคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้ความสามารถ ตามความต้องการของตน ช่วยให้ทุกคนประสบความสำเร็จในการเรียนรู้ได้ตามศักยภาพของตัวเอง ตามงานวิจัยของ จำรูญศักดิ์ ศรีประทุม [21] ที่กล่าวว่า การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้วิธีการจัดการเรียนรู้แบบอริสัจสี่พบว่า นักเรียนมีผลคะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 82.18 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ จากเหตุผลดังกล่าวสนับสนุนได้ว่า ชุดการเรียนได้แนวอริสัจสี่ 4 ได้ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรมของนักเรียนสูงขึ้น

3. นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานข้อที่ 5 ซึ่งสอดคล้องกับบรรดา บัววิพร [19] ที่กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้แบบชิปป้าจะเน้นให้นักเรียนรู้ จักศึกษาค้นคว้าหาคำตอบทั้งจากการอ่าน การวิเคราะห์ ตีความหมายข้อมูล การทำความเข้าใจ และศึกษาจากแหล่งความรู้ต่างๆ โดยฝึกให้นักเรียนได้ใช้ทักษะกระบวนการต่างๆ เพื่อค้นคว้าและได้มาซึ่งคำตอบนั้น เป็นการส่งเสริมการนำความรู้ ความเข้าใจของตนเองที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่เรียนไปใช้ในสถานการณ์ต่างๆ เพื่อเป็นการแก้ปัญหาได้ ตลอดจนนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน เช่น การแลกเปลี่ยนความรู้กันทั้งในกลุ่มและระหว่างกลุ่ม ที่ได้จากการศึกษาค้นคว้า และพบข้อมูลใหม่จาก

กิจกรรมขั้นที่ผ่านมา เป็นต้น และเป็นการส่งเสริมให้นักเรียน มีความกระตือรือร้นที่จะเรียน เพราะเป็นเรื่องที่ใกล้ตัวผู้เรียน ทำให้มีความอยากรู้อยากเห็น และอยากรู้ในครั้งต่อไป โดยเปิดโอกาสให้นักเรียน มีส่วนร่วมอย่างเต็มที่ในการจัดการเรียนรู้ โดยนักเรียนทุกคนได้คิด ได้ปฏิบัติตัวอย่าง เดียวกันกับเพื่อนและครูอย่างเต็มที่ ตลอดจนนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาของตนเองได้ ซึ่งจะช่วยส่งเสริมพัฒนาความสามารถในการคิดแก้ปัญหาของนักเรียนให้ดียิ่งขึ้นตามลำดับ

นักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ อริสัจสี่ มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานข้อที่ 6 การจัดการเรียนรู้แบบอริสัจสี่ จะเน้นการที่ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติตามลำดับขั้นตอนตามแนวทางที่วางไว้ และมีการตรวจสอบความถูกต้องของคำตอบที่ได้ โดยการมองย้อนกลับไปที่ขั้นตอนต่างๆ ที่ผ่านมา ซึ่งทำให้ผู้เรียนได้เกิดการเรียนรู้ และพัฒนาทักษะของการแก้ปัญหาที่ใช้ได้ในชีวิตประจำวัน เน้นการสอนที่ประยุกต์มาจากวิธีคิดตามแนวพุทธศาสนา ซึ่งมุ่งให้ผู้เรียนคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น ตลอดจนฝึกให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติตัวอย่าง เดียวกัน ทำให้สามารถเข้าใจปัญหา และนำมารวิเคราะห์หาคำตอบของปัญหานั้นอย่างรอบคอบ ส่งผลให้ผู้เรียนนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ และนอกจากนี้ยังสอดคล้องกับงานวิจัยของนภัส ศรีจันทร์ [22] ที่กล่าวว่า ผลของการจัดการเรียนรู้แบบอริสัจสี่ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหา และทักษะการเรียนรู้ โคงทางคณิตศาสตร์พบว่า การจัดการเรียนรู้แบบอริสัจสี่ ควรให้อิสระในการคิดแก้นักเรียน และกระตุ้นให้นักเรียนคิดว่าจะสามารถใช้ความคิดรวบยอด ทักษะและหลักการในการแก้ปัญหาโจทย์นั้นๆ เป็นสำคัญ กล่าวคือ ผู้เรียนได้ลงมือทดลองปฏิบัติตัวอย่าง จากการ

ทดสอบว่าնักเรียนเข้าใจโจทย์ปัญหานั้นๆ โดยการตามถึงสิ่งที่โจทย์กำหนดให้และสิ่งที่โจทย์ต้องการและจากการฝึกให้นักเรียนแก้ปัญหาอยู่เป็นประจำก็จะสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ของชอร์นได้รับเกียวกับกฎแห่งการฝึก (Law of Exercise) ซึ่งกล่าวว่าสิ่งใดก็ตามที่มีการฝึกหัดฝึกกระทำบ่อยๆ ย่อมทำให้ผู้ฝึกมีความคล่องและสามารถทำได้ดีกว่าผู้ที่ไม่ได้รับการฝึก ด้วยเหตุนี้จึงทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนสูงขึ้นด้วยเหตุผลที่กล่าวมาข้างต้นน่าจะส่งผลให้นักเรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าก่อนที่ได้รับการทดลองโดยการจัดการเรียนรู้แบบอريยสัจสี่ รวมทั้งงานวิจัยของจารุณศักดิ์ศรีประทุม [21] ที่ได้ทำการวิจัยเกี่ยวกับการเรียนตามขั้นตอนกระบวนการแก้ปัญหาว่าสามารถช่วยเสริมการทำงานแก้ปัญหาได้และพบว่า นักเรียนจำนวน 75% มีความพอใจในกิจกรรมการเรียนและนักเรียนจำนวน 80% บอกว่า กิจกรรมการเรียนจะช่วยให้เข้าเป็นนักแก้ปัญหาที่ดีขึ้นได้

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะ

1.1 ควรจะนำการจัดการเรียนรู้แบบอريยสัจสี่ไปใช้ในกลุ่มนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีความสามารถในการคิดอย่างมีระบบและมีความสนใจในเรื่องที่สอน ให้สามารถแก้ปัญหาที่มีความซับซ้อนและสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาบังเอิญได้

1.2 เนื่องจากเนื้อหาเน้นเรื่องจากง่ายไปทางกตามลำดับ ดังนั้นในการจัดการเรียนรู้แบบชิปป้า และอเรียสัจสี่ ครูผู้สอนควรจะยกสถานการณ์ที่นักเรียนสามารถพบได้จริงในชีวิตประจำวันที่หลากหลายและท้าทาย เพื่อให้นักเรียนเห็นภาพและเข้าใจในบทเรียนง่ายขึ้น

1.3 ควรมีการเปลี่ยนบทบาทของสมาชิกในกลุ่มทุกคน เพื่อให้นักเรียนได้มีโอกาสแสดงความสามารถทุกคน

1.4 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้มีขั้นตอนและกิจกรรมที่หลากหลาย ทำให้ใช้เวลาในการ

จัดการเรียนรู้นานกว่าที่กำหนด ดังนั้นควรมีการปรับกิจกรรมและยืดหยุ่นเวลาให้มีความเหมาะสม

2. ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรนำการจัดการเรียนรู้ด้วยการเรียนแบบชิปป้า และการเรียนแบบอเรียสัจสี่ไปศึกษาวิจัยกับตัวแปรด้านอื่นๆ เช่น ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ การคิดอย่างมีวิจารณญาณ และความคิดสร้างสรรค์ เป็นต้น เพื่อศึกษาว่าการจัดการเรียนรู้แบบนี้จะให้ผล และมีประสิทธิภาพกับตัวแปรอื่นๆ มากน้อยเพียงใด

2.2 ควรนำการจัดการเรียนรู้ด้วยการเรียนแบบชิปป้า และการเรียนแบบอเรียสัจสี่ไปศึกษาวิจัยกับประชาชนและกลุ่มตัวอย่างอื่นๆ หรือศึกษาวิจัยกับเนื้อหาสาระอื่นๆ ที่หลากหลาย หรือศึกษาวิจัยกับกลุ่มสารการเรียนรู้อื่นๆ เพื่อศึกษาว่าการจัดการเรียนรู้แบบนี้จะมีความเหมาะสมกับนักเรียนระดับชั้น หรือเนื้อหาสาระ หรือกลุ่มสารการเรียนรู้ใดมากที่สุด

2.3 ควรศึกษาผลสัมฤทธิ์จากการเรียนสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาของนักเรียนที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยวิธีอื่นๆ เช่น การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ (Co-operative Learning) การจัดการเรียนรู้แบบสถานการณ์จำลอง (Simulation) การจัดการเรียนรู้แบบโครงการ (Project Method) เป็นต้น

กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยนี้ได้รับทุนอุดหนุนการวิจัยจากบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ

เอกสารอ้างอิง

- [1] สำนักงานเลขานุการสภาการศึกษา. (2552). ข้อเสนอการปฏิรูปการศึกษาในศตวรรษที่สอง (พ.ศ. 2552-2561). กรุงเทพฯ: สำนักงานฯ.
- [2] สมศักดิ์ สินธุระเวชญ์. (2542). มุ่งสู่คุณภาพการศึกษา. กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพาณิช.
- [3] กระทรวงศึกษาธิการ. (ม.ป.ป.). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ: กระทรวงฯ.
- [4] กระทรวงศึกษาธิการ. (2542). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542. กรุงเทพฯ: วัฒนาพาณิช.
- [5] ประพันธ์ศิริ สุเสารัศ. (2541). คิดเก่ง สมองไว. กรุงเทพฯ: โปรดักบุ๊ก.
- [6] กรมวิชาการ. (2545). การประเมินผลการเรียนตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ครุสภากาดพร้าว.
- [7] สำนักทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ. (2551). ค่าสถิติพื้นฐานคะแนน O-NET มัธยมศึกษาปีที่ 6 ปีการศึกษา 2552. สืบค้นเมื่อ 21 มิถุนายน 2553, จาก <http://www.niets.or.th>
- [8] พิทักษ์ รักษ์พลเดช. (2533). ความสำคัญของพฤติกรรมวิทยาศาสตร์ต่อการพัฒนาประเทศ. กรุงเทพฯ: วิทยาลัยวิชาการ.
- [9] ไสว พิกขوا. (2542). การจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง. กรุงเทพฯ: ม.ป.พ.
- [10] อุดมลักษณ์ นาพึงพุ่ม. (2545). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดฝึกกระบวนการคิดกับการสอนโดยผังมโนมติ. ปริญญาโท พนธ. กศ.ม. (การมัธยมศึกษา). กรุงเทพฯ: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。
- [11] ศิริวรรณ วงศ์สวัสดิ์. (2549). การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสาระภูมิศาสตร์และมนุษยสัมพันธ์ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการเรียนแบบซิปป้าโนเมเดล (CIPPA MEDEL) และการเรียนแบบร่วมมือโดยใช้เทคนิค เอส ที เอ ดี (STAD). ปริญญาโท พนธ. กศ.ม. (การมัธยมศึกษา). กรุงเทพฯ: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。
- [12] สุมน อมรวัฒน์. (2542). การพัฒนาการเรียนรู้ตามแนวพุทธศาสตร์ ทักษะกระบวนการเชิงสถานการณ์ แห่งบุรี: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- [13] เพชรา พิมพ์ศรี. (2551). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบซิปป้า (CIPPA MODEL) เรื่อง การเจริญเติบโต และพัฒนาการของวัยรุ่น กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษาชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. การศึกษาค้นคว้าอิสระ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน). มหาสารคาม: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- [14] ทิศนา แรมมณี. (2545). ศาสตร์การสอน: องค์ความรู้เพื่อจัดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- [15] วัฒนาพร ระงับทุกข์. (2542). แผนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง. กรุงเทพฯ: วัฒนาพร.
- [16] สาวิตรี ยิ่งช้อย. (2543). เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้นป्रถกมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้แบบโนเมเดลซิปป้ากับวิธีสอนแบบปกติ. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (หลักสูตรและการสอน). พระนครศรีอยุธยา: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา.

- [17] วรภรณ์ แต่งมีแสง. (2545). การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญโดยใช้โมเดลชิปป้า ในวิชานุษย์กับสิ่งแวดล้อม. วิทยานิพนธ์ ศช.ม. (หลักสูตรและการสอน). ขอนแก่น: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- [18] สุรีย์พร แจ้งกระจาง. (2551). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องทวีปอาเซีย และโอเชียเนีย กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้รูปแบบชิปป้า. การศึกษาคันควร์อิสระ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน). มหาสารคาม: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- [19] ราชดา บัวไพร. (2552). การศึกษาการจัดการเรียนการสอนโดยใช้รูปแบบการเรียนการสอนแบบโมเดลชิปป้าที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. สารนิพนธ์ กศ.ม. (การมัธยมศึกษา). กรุงเทพฯ: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรุงเทพฯ.
- [20] สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. (2541). การปฏิรูปการเรียนรู้ตามแนวคิด 5 ทฤษฎี. กรุงเทพฯ: โอดี้ียนสแควร์.
- [21] จำรัสยุตต์ ศรีประทุม. (2549). การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้แบบอริยสัจ 4 ควบคู่กับสิ่งแวดล้อม ใช้สื่อหนังสือพิมพ์ เรื่องพระพุทธศาสนา กับการแก้ปัญหา สารการเรียนรู้พระพุทธศาสนา กลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. การศึกษาคันควร์อิสระ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน). มหาสารคาม: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- [22] นางสาวรุ่ง ศรีจันทร์. (2551). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน เรื่อง เศรษฐศาสตร์ในชีวิตประจำวัน กลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้ภาพการ์ตูนประกอบการเรียนแบบอริยสัจ 4. วิทยานิพนธ์ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน). มหาสารคาม: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- [23] Fan, C.T. (1952). Item Analysis. New Jersey: Education Testing Service; Princeton.
- [24] ล้วน สายยศ; และ อังคณา สายยศ. (2538). เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ: ศูนย์ส่งเสริมวิชาการ.
- [25] สุภาวดี แก้วงาม. (2549). ความสามารถในการแก้ปัญหาและทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ชั้นบูรณาการของนักเรียนชั้นชั้นที่ 3 ที่ได้รับการสอนตามแนววิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสังคม. วิทยานิพนธ์ ศช.ม. (วิทยาศาสตร์ศึกษา). เชียงใหม่: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- [26] วนทนา ทวีคุณธรรม. (2542). ผลของการใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์ในการเรียนการสอนวิชาสังคมศึกษา ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. rog เรียนสาขาวิชา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (หลักสูตรและการสอน). กรุงเทพฯ: บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.