

ประสบการณ์

1. ความหมายของคำว่า ประสบการณ์ (Experience)

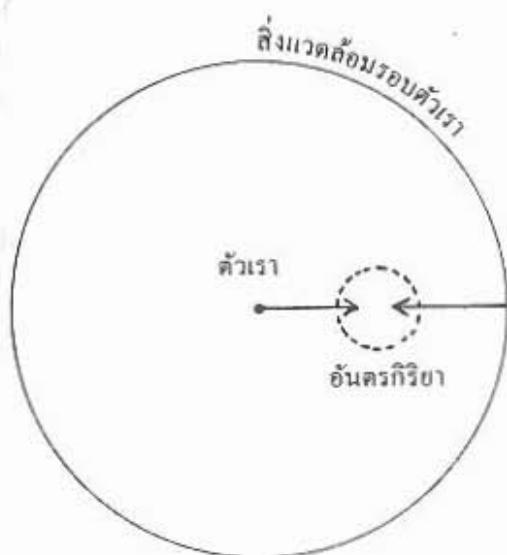
ในไอลกนี้ ว่าที่จริงแล้ว ก็มี ตัวเราเอง ประการหนึ่ง และ สิ่งแวดล้อม อีกประการหนึ่ง สิ่งแวดล้อมของแต่ละคนนั้นย่อมไม่มีวันที่จะเหมือนกันได้เลย เมื่อว่ามีคนอยู่ส่องค้นในห้องเดียวกัน เติ่งเวลาเดียวกันของสองคนนั้นก็จะเหมือนกันไม่ สมมุติว่า นาย ก. และ นาย ข. นั่งอยู่ห้องเดียวกันในห้องสมุดเดียวกัน

สิ่งแวดล้อมของ นาย ก. คือ สิ่งทั้งหลาภรอน ๆ ตัวนาย ก.

ส่วนสิ่งแวดล้อมของ นาย ข. คือ สิ่งทั้งหลาภรอน ๆ ตัวนาย ข.

ซึ่งจะเห็นได้ว่า สิ่งแวดล้อมของเขาก็ต่างกันและ

ตัวเราเองและสิ่งแวดล้อมของเรา บ่อมจะกระทบกัน หรือปะทะกัน หรือพูดอีกทีหนึ่งก็คือ มีอันตรกิริยา (interaction) ต่อ กันอยู่เสมอ ดังในรูปด้านไปนี้



กล่าวคือ ตัวเราอาจจะไปกระทบหรือ กระทำต่อ สิ่งแวดล้อม หรือที่กล่าวเป็นภาษาอังกฤษว่า Man acts upon the environment. หรือว่า สิ่งแวดล้อมอาจกระทบ หรือ กระทำต่อ เรา ก็ได้ กล่าวคือ The environment acts upon man. เป็นเช่นนี้อยู่ตลอดไป ยกตัวอย่าง เรายังคิดว่า ถุงกรองน้ำต้องผ่านฟองปูร์กจากถุงหนึ่ง นับว่า ตัวเรากระทำต่อ สิ่งแวดล้อม ต่อมาผู้ที่เหล่านั้น ก็ต้องคำ答ตามต่าง ๆ นานา ประการต่อเราเพื่อให้เราตอบหรืออธิบาย ซึ่งก็คือ สิ่งแวดล้อม กระทำต่อ เราอีกนั้นเอง แล้วตัวเรา ก็อธิบายหรือตอบคำ答นั้น ต่อผู้ถามจนเป็นที่เข้าใจ ซึ่งเป็น การกระทำต่อ สิ่งแวดล้อม กลับไปอีกขั้นหนึ่ง และกระทำต่อ กันไป-มาอยู่ชั่วนี้จนเป็นที่พอใจของผู้ถาม พูดอีกทีหนึ่ง ก็คือ กระทำอันตรกิริยาต่อ กัน ตั้งที่กล่าวแล้ว

การที่มีอันตรกิริยาเช่นนี้ ย่อมทำให้เกิด ผล ขึ้นแก่ ทั้งผู้ฟังและผู้บรรยาย ไม่ทางใดก็ทางหนึ่ง ผลที่กล่าวว่า เรียกว่า ประสบการณ์ ถ้าจะอธิบายคำว่า ประสบการณ์ คำนั้นของลัทธิพิสูจน์นิยม (experimentalism) ก็จะได้ดังต่อไปนี้

ถ้าเราได้มีอันตรกิริยากับสิ่งใดสิ่งหนึ่ง โดยตรง ผลที่เกิดขึ้น เรียกว่า ประสบการณ์ตรง (direct experience) เป็นคืนว่า เราได้ไปเดินอยู่ท่ามกลางพื้นที่ กำลังคงมองอย่างมาก เราอยู่ในที่ทั้งความรู้ ทั้งความรู้สึก และอื่น ๆ เกี่ยวกับพื้นที่ ผลหรือสิ่งที่เราได้รับนั้น เรียกว่า ประสบการณ์ตรง เพราะเราได้ประสบกับพื้นที่โดยตรง

แต่ถ้าเราไม่เคยไปประทศที่มีพื้นที่มาก แต่ก็ได้เห็นภาพบนคร์ หรือโทรทัศน์ ซึ่งแสดงให้เห็นเวลาหนาหนาน หินะหกสูบมากนัก จนคืบคาน ผู้คนໄส่เตือนสัตว์หนา แสดงอาการให้เห็นว่า หนานมาก และอื่น ๆ อีก อันเป็นผลให้เราได้เกิดความรู้สึกเกี่ยวกับพื้นที่ความสนุก ผลหรือสิ่งที่

เราได้รับอิทธิพลจาก ประสบการณ์ร่อง หรือ ประสบการณ์แทน (vicarious experience) เพราะเราได้ประสบกับพิมพ์โดยที่ไม่พบตัวกัน ไม่ได้ประสบกับพิมพ์โดยตรง

2. ประสบการณ์อาจเบ่งได้ออกเป็นสามประการ

ก่อจากประสบการณ์ ทำให้เราได้รับความรู้ความเข้าใจ เกิดความเห็น ทำให้และอื่น ๆ อีก จึงทำให้เราอาจเบ่งประสบการณ์ออกให้เป็นสามประเภท คือ : (ที่เบ่งออกนี้ ก็เพื่อประโยชน์ในการอธิบายหรือศึกษาให้อีกง่ายไปกว่านั้น จริง ๆ แล้วทั้งสามประเภทนั้น ย้อนจะสัมพันธ์กันอย่างมาก ที่จะเบ่งออกจากกันได้)

ก. ความรู้ (knowledge) อันได้แก่ ความหมาย (meaning) หรือความเข้าใจ (understanding) ทั้งปวง เช่น ความรู้ทั่วไป ความรู้เฉพาะทาง การรู้จักตัวเราเอง การรู้จักสิ่งแวดล้อมอย่างกว้างขวาง และอื่น ๆ

ข. ทัศนคติ (attitude) อันได้แก่ น้ำใจท่าที ความเห็น ความรู้สึกนึกคิด ยกตัวอย่างเมื่อเรารู้ได้ทราบความจริงเกี่ยวกับตัวบุคคลผู้อื่นแล้ว ทำให้หรือทัศนคติ ของเรารู้สึกต่อบุคคลผู้อื่น ที่เปลี่ยนไปทันที หรือถ้าตัวอย่างหนึ่ง เมื่อเรารู้ได้ศึกษาเรื่องประชาชิปไทยและได้ไปอยู่ในประเทศไทยผู้คน พลเมืองเป็นประชาชิปไทยกันจริง ๆ แล้วเราจะเกิดมี น้ำใจ ประชาชิปไทยขึ้น ซึ่งหลักคณให้เราปฏิบัติตามแนวประชาชิปไทยนั้นมาก

ค. ทักษะ (skill) อันได้แก่ การปฏิบัติที่ถูกต้อง และรวดเร็ว ยกตัวอย่าง เมื่อเรารู้เรียนรู้วิธีการตัดถุงคิด ฯ ฯ แล้วก็ น้ำใจ เดื่อนในถุงคิดแล้ว เราถือถุง ฯ ฯ ให้ฝึกหัด หรือฝึกฝนที่ถูกต้องคือความกระตือรือร้นอั่งภาชนะไม่ข้านักเราที่ตัดถุงคิดได้อย่าง ถูกต้อง และรวดเร็ว คือเกิด ทักษะ ใน การตัดถุงคิดขึ้นแล้ว ทักษะ ย้อนประกอบด้วยสิ่งสำคัญสองประการ คือ ความถูกต้อง และความรวดเร็ว

3. การเรียนการสอนโดยประสบการณ์ คือ อิ่มไว

จากคำอธิบายข้างต้นที่ท่านคนนั้น ทำให้มองเห็นได้ว่า การที่นี่ประสบการณ์นั้นก็เกิดจากการที่ได้ กระทำ นั่นเอง เช่นที่ได้ไปเดินอยู่ท่ามกลางพิมพ์ ดังที่กล่าวมาแล้วนั้น เป็นต้น จึงได้กระบวนการนี้ก็จะมีความรู้ความเข้าใจ ทัศนคติ และทักษะ มากและกว้างขวางขึ้น แต่ว่า ความรู้ ทัศนคติ และทักษะที่ได้รับมาแล้ว จะถูกต้อง เทคนique พอเพียง หรือ สมควรจะต้องปรับปรุงแก้ไขอย่างไรหรือไม่ หรือว่า การกระทำที่ได้กระทำไปแล้วนั้น น่าจะดีอีกเล็ก หรือไม่นั้น ย้อนจะเป็นอีกปัญหาหนึ่งต่อหาก ซึ่งจะต้องพยายามไตร่ตรองกันอีกครั้งหนึ่ง

ด้วยเหตุนี้เอง กระบวนการในการเรื่อง การเรียนการสอนโดยประสบการณ์ จึงเบ่งออกให้เป็นสองตอน คือ

ก. ตอนที่ให้ได้กระทำ (undergoing phase) ได้แก่ตอนที่ให้ผู้เรียนได้กระทำการสิ่งต่าง ๆ ที่เหมาะสมกับหลักสูตรให้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ เช่นให้ไปอ่านหนังสือ ในห้องสมุดเพื่อหาค่าตอบแทนให้เกิดกิจกรรมประการ การไปฝึกฝนในห้องปฏิบัติการทางภารណาน การทดลองในห้องปฏิบัติ การวิทยาศาสตร์ การปฏิบัติในโรงฝึกงาน การไปใช้เก็งการณ์ และทดสอบส่วนที่โรงเรียนมาตรฐาน การกระทำการงานตามแต่ละหน้าชั้น การอภิปรายปัญหา การใช้ความคิดของคนของเราว่า ทางของวิธีการแห่งปัญญา การออกแบบอุปกรณ์ การออกแบบโครงการ (project), การเขียนภารกิจพื้นที่ประจำ รายวิชา ฯลฯ

ก. ตอนที่ให้มาพิจารณาผลของการกระทำนั้น ๆ (intellectualizing phase) เมื่อได้ปฏิบัติหรือกระทำการเสร็จแล้ว ก็จะต้องบันทึกหรือนำผลของการกระทำ ค้าง ๆ เหล่านั้น มาไตร่ตรอง ตรวจสอบ หรือวิเคราะห์ เพื่อให้เป็นที่เชื่อถือได้ เช่น ตรวจสอบความถูกต้องของหน้าที่ลังให้ไว้หรือไม่ นิแมลงในภูมิภาคหรือไม่ ให้วิธีการอะไร

หรือไม่ มีการเก็บข้อมูลหรือไม่ ผลที่ได้รับจากการกระทำ
เหล่านั้นได้แก้ปัญหาที่กำหนดไว้ได้สำเร็จแล้วใช่ไหม อยู่
ในแนวทางของศึกธรรมแล้วใช่ไหม อาจฯ

เมื่อเห็นว่าทุก ๆ สิ่งได้ผลดีและเป็นที่พอใจแล้ว ก็จะ
บันทึกไว้เป็นหลักฐาน และขอเจ้าไว้ให้ต่อจะได้ร้าลึก
ออกได้โดยเร็วในฐานะที่เป็นข้อมูลในการแก้ปัญหาอื่น ๆ

ในโอกาสข้างหน้าต่อไป

การเข้าเรียนโดยให้กระทำแต่อย่างเดียว โดยไม่มีการ
นำผลของการกระทำมาใช้ปัญญาคร่าวต่องตัวชนน์ จะนับ
เป็นการเรียนโดยประสาทการณ์ หาได้ไม่ แต่เป็นการเรียน
รู้เพียงครึ่งเดียวซึ่งอาจจะคิดมาก ๆ ก็ได้

สาระ บัวศรี